

Аннотация к программе курса внеурочной деятельности

«Что? Где? Когда?» 10-11 класс

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Что? Где? Когда?» для 10-х или 11-х классов составлена на основе положений и требований к результатам освоения основной образовательной программы, представленных в федеральном государственном образовательном стандарте среднего общего образования (далее – ФГОС СОО), а также с учетом федеральной рабочей программы воспитания.

Результаты освоения курса внеурочной деятельности «Что? Где? Когда?»

Овладение предметными компетенциями:

- знание правил и особенностей интеллектуальных игр; – знание особенностей движения интеллектуальных игр в России;
- владение методом «мозгового штурма»;
- умение организовать и провести интеллектуальное мероприятие.

Формирование социальных компетенций: – умение работать в команде;

- умение вести научную дискуссию;
- знание особенностей распределения ролей и игровых функций в команде;
- умение принимать командные и индивидуальные решения. Обучающиеся должны знать:

- правила составления вопросов;
- алгоритмы решения задач, рассуждения;
- типы вопросов интеллектуальных игр;
- правила интеллектуальных игр.

Обучающиеся должны уметь:

- играть в интеллектуальные игры по правилам данной игры;

- извлекать необходимые знания из литературы;
- самостоятельно выбирать средства для решения учебной задачи;
- осознавать свое незнание, находить причину сделанной ошибки;
- сравнивать результаты своей деятельности с эталоном;
- самостоятельно оценивать процесс;

Программа курса рассчитана на 34 часа, которые могут быть реализованы в течение одного учебного года в 10 или 11 классе.