

Аннотация

к рабочей программе внеурочной деятельности «Школа компьютерного творчества» 2-4 классы

Программа составлена на основе «Требований к результатам освоения основной образовательной программы», представленных в Федеральном государственном образовательном стандарте начального общего образования.

В результате прохождения программы «Школа компьютерного творчества» обучающиеся в каждом ее направлении приобретут соответствующие знания и умения. «Изобразительное творчество и компьютерная графика»

Обучающиеся будут знать:

- основные жанры изобразительного искусства;
- основные инструменты и материалы, используемые в изобразительном искусстве;
- основные и дополнительные цвета, цветовой круг;
- понятие композиции;
- понятие объема и светотени;
- назначение и возможности графического редактора;
- основные инструменты и функции графического редактора;
- конкретные творческие приемы для создания авторского рисунка.

Обучающиеся будут уметь:

- создавать изображения в графическом редакторе;
- использовать основные инструменты и функции графического редактора MS Paint;
- работать с выделенными областями;
- строить изображение путем комбинирования фигур;
- применять творческие приемы для создания авторских рисунков.

Программа рассчитана на 1 час в неделю в 2-4 классах - 34 часа в год